



すみれ発 R5-56

令和5年 12月6日 (水) おのすみれ

乾いた冷たい風が吹き、寒い冬の訪れを肌を感じる時節になりました。先日終了した朝のマラソンも子どもたちは自分なりに頑張っていました。寒さに負けない体力作りに努めましたが、インフルエンザ等の感染症が流行する時期にもなってきました。しっかり「手洗い・うがい」を行い、年末年始を楽しく元気に過ごしましょう。ご家庭でも感染症予防にご協力をお願いします。健康管理にはくれぐれもご留意下さい。

さて、8日(金)の遊戯発表会に向けて子どもたちの一生懸命に練習する姿に毎日勇気づけられています。子は宝と昔からいわれるのがよくわかりました。

1月の予定

月	火	水	木	金	土
1 元旦 	2 	3 	4 希望保育	5 希望保育	6 (希望保育)
8 成人の日 (祝) 	9 裏面参照 始園日	10 裏面参照 交通訓練 身体測定	11 裏面参照 まゆ玉作り	12 裏面参照 どんど焼き	13 (希望保育)
15 (ハイチーズ：冬の自由遊び写真撮影) 	16 交流日	17 	18 おにぎりの日	19 裏面参照 避難・消火訓練	20 (希望保育)
22 	23 裏面参照 防犯訓練③	24 	25 裏面参照 かるた遊びの会 つくし組	26 かるた遊びの会 さくら組	27 (希望保育)
29 かるた遊びの会 ひまわり組	30 誕生日会	31	<p>新しいお友だちの紹介(12/1 入園)です！ <small>ながはまもりだか</small> 長濱守孝さん (1歳児：ちゅうりっぷ組) いっしょに仲良くあそびましょう。</p>		

2・3月の行事予告 *保護者参加

行事は、感染症流行等により中止や内容の変更となる場合があります。詳細は決定次第園だより等でお知らせします。

- 2月 1日 (木) 小野小1日入学 (年長児)
- 2月 7日 (水) 保護者参観・廃品回収
- 3月 28日 (木) 卒園式

30日(火) 誕生日会

オンライン非公開

9日(火)始園日

新年の挨拶をみんなで行いましょう！

元気な笑顔に会えますように。楽しみにお待ちしております！



23日(火)防犯訓練③

みんなが安心・安全に過ごせるように、「い・か・の・お・す・し」や万が一の時の避難方法を再確認しましょう。

10日(水)交通訓練

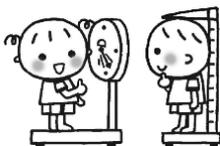
年末年始は交通量も多くなってきました。

交通ルールや横断歩道の渡り方をしっかりと身につけて、安全に道路を渡りましょう。



10日(水)身体測定

衣類に**名前の記入**をお願いします。また、正確に測定するために髪の長い子は頭部の左右または下部で結わえて下さい。



11日(木)まゆ玉作り

全園児が職員・育栄会役員と一緒にまゆ玉作りをします。作ったまゆ玉は、翌日のどんど焼きのおたのしみ！



12日(金)どんど焼き

お正月の伝統行事として、火で暖をとって、無病息災等を願います。今年もお焚き上げを行い、火でまゆ玉をあぶっていただきます。

家にある古くなっただるま、お札、お正月飾り等ありましたらご持参ください。



19日(金)避難・消火訓練

「お=おさない・は=はしらない・し=しゃべらない・も=もどらない」の約束を守り、放送や先生の話聞いて避難経路を覚えて避難しましょう！

25(木)・26(金)・29(月)かるた遊びの会

昨年度から「かるた大会」のねらいを見直し、子どもたち一人一人にとって文字や地域に興味を持つ機会となるよう、順位づける方法から個人の成長に重点を置いた方法で行っています。一人で全部とれるように頑張るのもよし、好きな札の絵でも文字でも興味を持つのもよし、一人一人の遊び方を認めて、皆で札を取る喜びを味わいながら遊びたいと思います。

★次年度への準備として…

- 「自分でできること」を増やしましょう
- 生活リズムを再点検しましょう

これからの時期は次年度への準備として、子ども達の「自分でやってみる」という気持ちを育て、できることを増やしていきましょう。

身支度も進級準備の一環です。園児服を着る、靴を履く、リュックを背負うなど、必要以上に手を出してしまっていないか？子ども達の自立を促せるよう、お子さんができたらたくさん褒めましょう。お忙しいとは思いますが、朝は時間の余裕を持って、またお迎えの際も同じように見守り、子ども達の自立に向かう力を応援していきましょう。

また、年末からお正月にかけては生活のリズムが乱れがちです。寒さのせいもあり朝の調子が悪い、目覚めが遅いという子もいるようです。生活リズムを整えるには、早く寝ることがまずは一番です。お子さんのお気に入りの絵本を読み聞かせるなどして、楽しく布団に入れるよう工夫をしてみてください。早寝早起きから生活リズムを整えましょう。